

SHAPED MEMORY MATCH

INSTRUCTIONS

Begin by laying all the pieces image side down in a grid pattern. The first player turns over two pieces. If the pieces are a pair, the player collects the pieces and plays again, turning over another two pieces. If a pair is not found, the player puts the pieces back, face down. The next player then turns over two pieces trying to find a pair. Play continues until all the pieces have been collected. The winner is the player who has won the most pairs.

INSTRUCTIONS (FRANÇAIS)

Pose toutes les cartes à l'envers. Le premier joueur retourne deux cartes, puis les remet à l'envers. Le joueur suivant retourne à son tour deux cartes. S'il retrouve une paire, il gagne la paire et rejoue en retournant à nouveau deux cartes et ainsi de suite. Le vainqueur est celui qui a remporté le plus grand nombre de paires.

INSTRUCCIONES (ESPAÑOL)

Pon todas las cartas al revés. El primer jugador da la vuelta a dos cartas y luego las vuelve a colocar al revés. El jugador siguiente da también la vuelta a dos cartas y las vuelve a poner al revés. Si encuentra una pareja, gana la pareja y vuelve a jugar dando de nuevo la vuelta a otras dos cartas y así sucesivamente. Gana aquél que se haya llevado mayor número de parejas.

SPIELANLEITUNG (DEUTSCHE)

Lege sämtliche Karten mit der Bildseite nach unten auf den Tisch. Der erste Spieler deckt zwei Karten auf und dreht sie dann wieder um. Der nächste Spieler deckt jetzt zwei Karten auf. Wenn es ihn gelingt zwei

Bilder zu assoziieren, mit anderen Worten deckt er ein Paar auf, gehören ihm die zwei Karten und er kann noch einmal zwei Karten aufdecken und um so weiter. Der Spieler mit den meisten Paaren hat das Spiel gewonnen.

ISTRUZIONI (ITALIANO)

Si comincia posando tutte le carte con la faccia all'ingiù. Il primo giocatore volta due carte, poi le ripone con la faccia all'ingiù. Il giocatore successivo, a sua volta, rivolta due carte. Se riesce a ritrovare una coppia, allora vince la coppia di carte e può ricominciare a giocare voltando due carte e così via. Vince chi ha conquistato il maggior numero di coppie.

SPELREGELS (NEDERLANDSE)

Begon met het omdraaien van de kaarten. De eerste speler draait twee kaarten om, en legt ze vervolgens weer andersom. De volgende speler draait op zijn beurt ook twee kaarten om. Als het hem lukt om twee dezelfde plaatjes te vinden, wint hij het paar en speelt weer opnieuw door opnieuw kaarten om te draaien en alus van vervolg. De winnaar is degene die het meest aantal paren.

INSTRUKTIONER (SVENSK)

Blanda korten ordentligt och lägg ut dem med bilden nedåt. Den som borjar vänder på två valfria kort. Om korten är likadana får spelaren behålla dem och vända på två nya kort. Spelaren fortsätter på samma sätt tills två kort är olika. Kortet läggs då tillbaka på samma plats med bilden nedåt och turen går vidare till nästa spelare. Den som har flest par när korten är slut vinner.

INSTRUKTIONER (DANSK)

Begynd med at lægge alle brikkerne med billedsiden nedad på rækker. Den første spiller vender to brikker. Hvis de er ens, tager spilleren de to brikker og lægger dem til side og vender to nye brikker. Hvis de to brikker ikke er ens, lægger spilleren de to brikker tilbage med billedsiden nedad. Nu er det næste spillers tur. Der vendes igen to brikker for at finde et par. Spillet fortsætter, indtil alle brikkerne er vendt. Vinderen er den spiller, som har vundet flest par.

INSTRUKSJONER (NORSK)

Bland brikkerne grundigt, og plasser brikkerne med billedsiden ned. Den første spilleren slår to tilfeldige brikker. Hvis brikkerne er identiske, beholder spilleren dette parret, og snur to nye brikker. Spilleren fortsetter på samme måte inntil de to brikkerne er ulike. Brikkene legges tilbake i samme rom, med billedsiden ned, og det er neste spillers tur. Vinneren er den spilleren med flest par.

INSTRUKCJE (POLSKU)

Rozpocznij od ułożenia wszystkich elementów obrazkiem do dołu w układzie kratownicy. Pierwszy gracz odwraca dwa obrazki. Jeśli stanowią one parę, gracz je zabiera i kontynuuje grę, obracając kolejne dwa obrazki. Jeśli gracz nie odkrył pary, odkłada elementy z powrotem, zwrócone obrazkiem do dołu. Kolejny gracz odwraca następnie dwa elementy, próbując znaleźć parę. Gra trwa do momentu odkrycia wszystkich możliwych par. Zwycięża gracz, który zgromadzi najwięcej par.