

Pick a Brick™

Game rules • Règles du jeu • Regla del juego



Pick a Brick™

CONTENTS

1 chicken

1 base

2 low support wall

40 bricks

GAME SET UP

Remove all the pieces from the box. Attach the two support walls to the wooden base. Place the wooden bricks one by one to build a wall (10 rows of 4 bricks) and put the hen on top at the center of the wall.

OBJECT OF THE GAME

To avoid making the hen reach the foot of the wall.

PLAYING THE GAME

Decide which player starts. Players take turns to remove a brick of their choosing from the wall. The players can remove any brick and can use both hands to do so.

The game continues as long as the hen does not tumble all the way down and reach the base. The player who causes the hen to reach the base loses the round.

Practice makes perfect! So keep playing and you will end up mastering the game!

CONTENU

1 poule

1 base

2 murets de soutien

40 briques

MISE EN PLACE

Retirez toutes les pièces de la boîte. Fixez les deux murets de soutien sur la base en bois. Montez les briques une à une de façon à ériger un mur (*10 rangées de 4 briques*). Déposez la poule sur le dessus du mur, au centre.

BUT DU JEU

Ne pas être le joueur qui fera tomber la poule jusqu'à la base du jeu.

JOUER LE JEU

Déterminez quel joueur débutera la partie. À chacun leur tour, les joueurs choisissent une brique et la retirent du mur. Les joueurs peuvent retirer n'importe quelle brique et utiliser leurs deux mains pour le faire.

Tant et aussi longtemps que la poule ne tombe pas complètement au bas du mur, la partie continue. Le joueur qui fait tomber la poule au bas du mur perd la manche.

C'est en jouant souvent que vous deviendrez champion!

CONTENIDO DEL JUEGO

1 gallina

1 base

2 muros bajos de soporte

40 ladrillos

CÓMO JUGAR

Saque todas las piezas de la caja. Fije los dos muros de soporte a la base de madera. Coloque los ladrillos uno a uno para armar una pared (10 filas de 4 ladrillos) y ponga la gallina encima del centro de la pared.

OBJETIVO DEL JUEGO

Evitar que la gallina se caiga al pie de la pared.

DESARROLLO DEL JUEGO

Se designa al jugador que habrá de jugar primero. Luego, los jugadores se turnan para retirar un ladrillo de su elección de la pared. Los jugadores pueden retirar cualquier ladrillo y pueden hacerlo usando ambas manos.

El partido sigue hasta que la gallina acabe al pie de la pared. El jugador que ocasiona que la gallina llegue a la base pierde la ronda.

La práctica hace al maestro, así que jugando seguido mejorará sus resultados.

Distributed in North America by /
Distribué en Amérique du Nord par:
FoxMind Canada

©2015 FoxMind Canada
Pick a Brick is a Trademark of FoxMind Canada.
Pick a Brick est une marque de commerce de FoxMind Canada.
All rights reserved / Tous droits réservés.

Printed in China/ Imprimé en Chine.



FoxMind
Smarter Fun!